

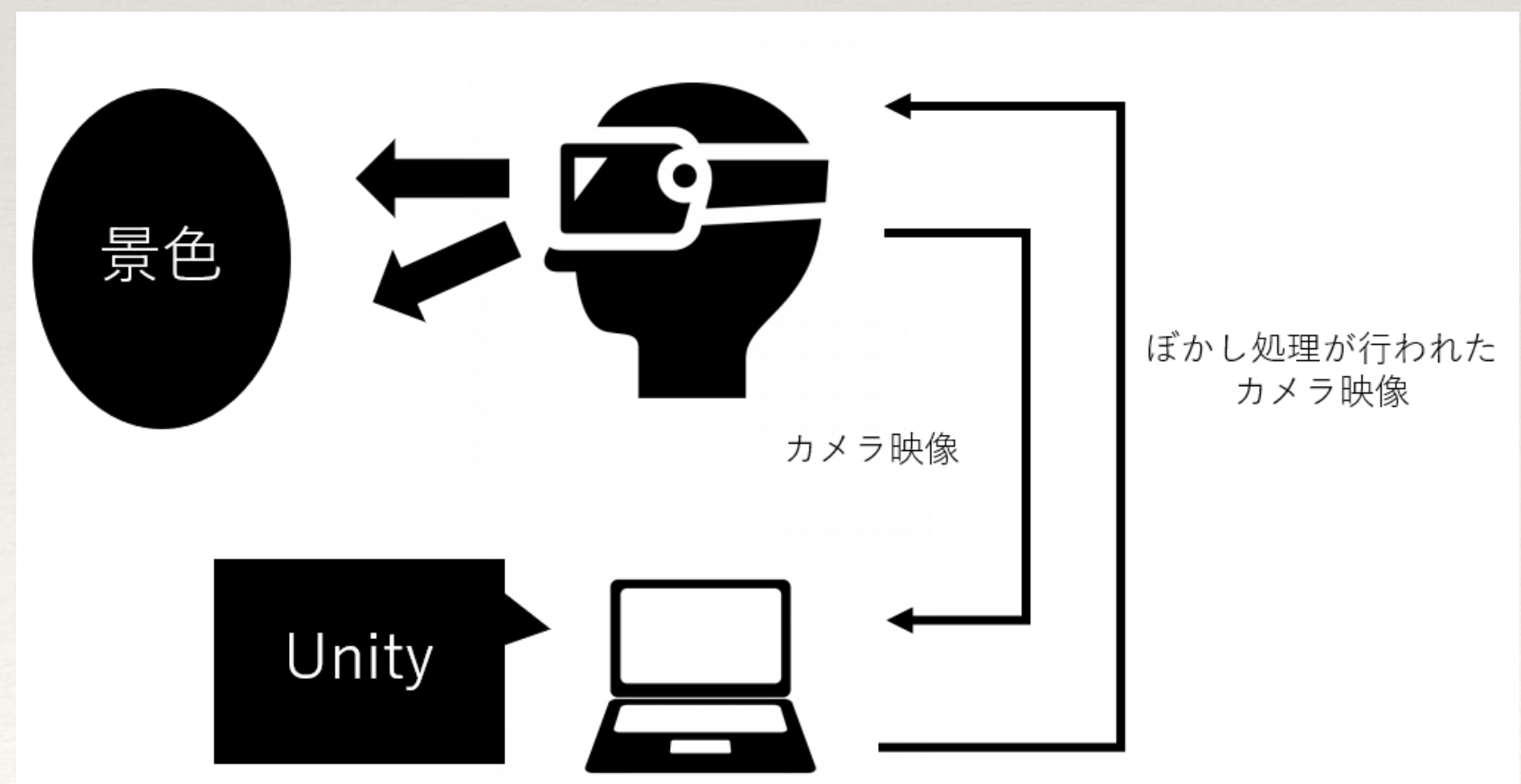
周辺視野刺激を用いる集中力 1000%向上手法の研究

研究の特色

- ❖ VRを用いて、周辺視野（注視点以外のぼやけて見える部分）を意図的に多くぼかすことによって集中力を意図的に大きく向上させる。

研究の目標・シーン

- ❖ 必要な時、必要な場面において意図的に集中力を大きく向上させることが可能になる。



研究キーワード(5)

- ❖ 集中力
- ❖ 周辺視野
- ❖ 視覚刺激
- ❖ VR
- ❖ ぼかし

参考研究例

- ❖ 一点注視型タスクにおける周辺視野への視覚刺激提示が集中度に及ぼす影響
- ❖ 周辺視野への視覚刺激提示が時間評価に及ぼす影響