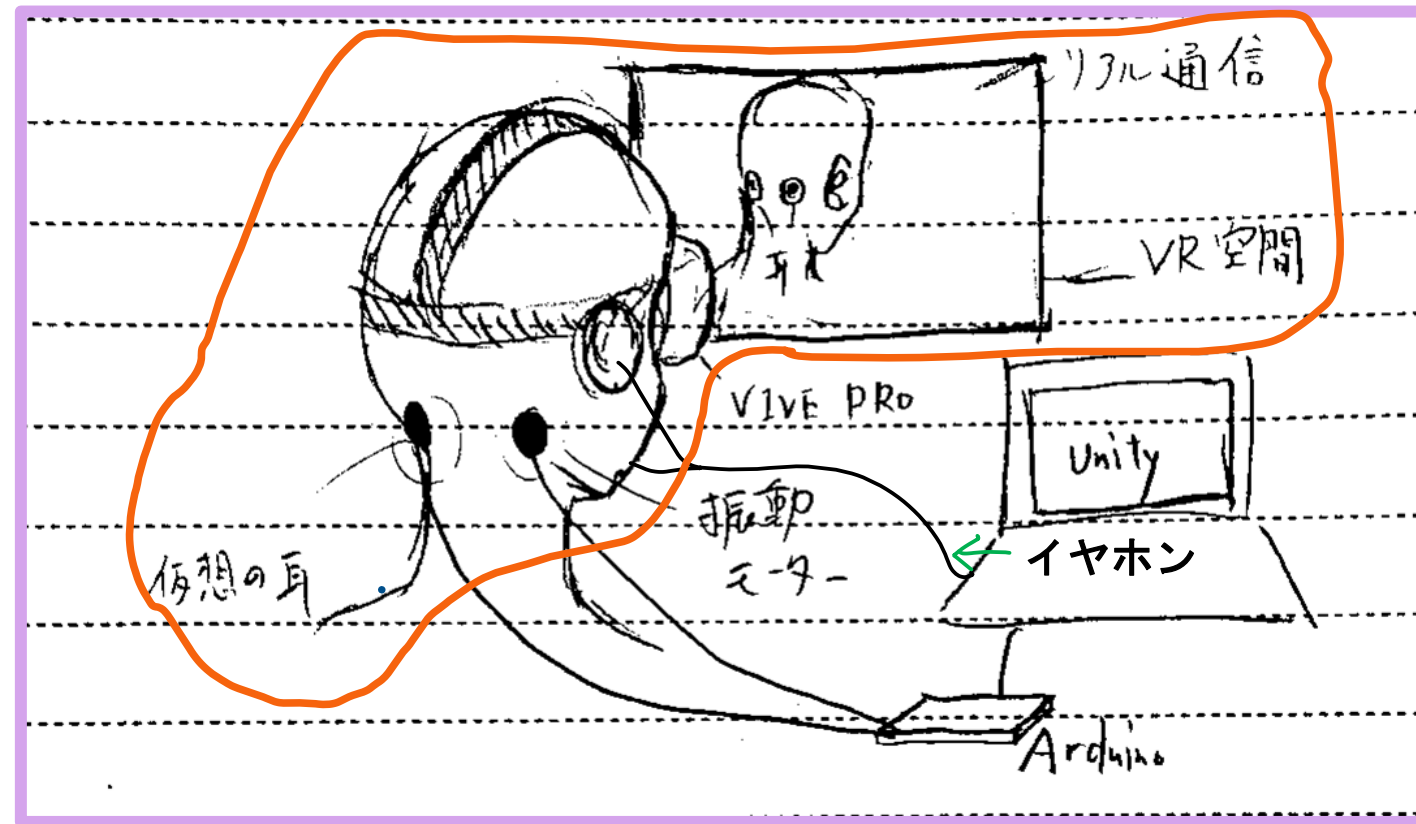




バーチャルアバターにおける聴覚拡張システムの構築とその身体所有感の評価

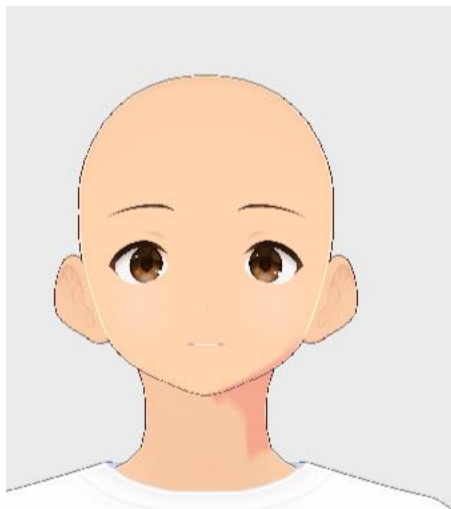
米澤ゼミ 4 回生
米谷侑起



VroidとBlenderによるアバター作成

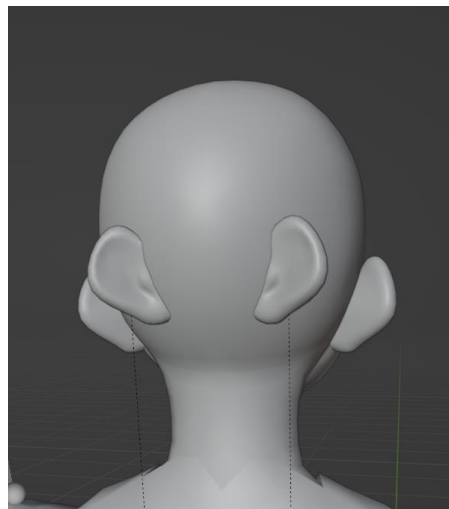
①

Vroidによるアバター作成



②

Blenderによるアバター編集

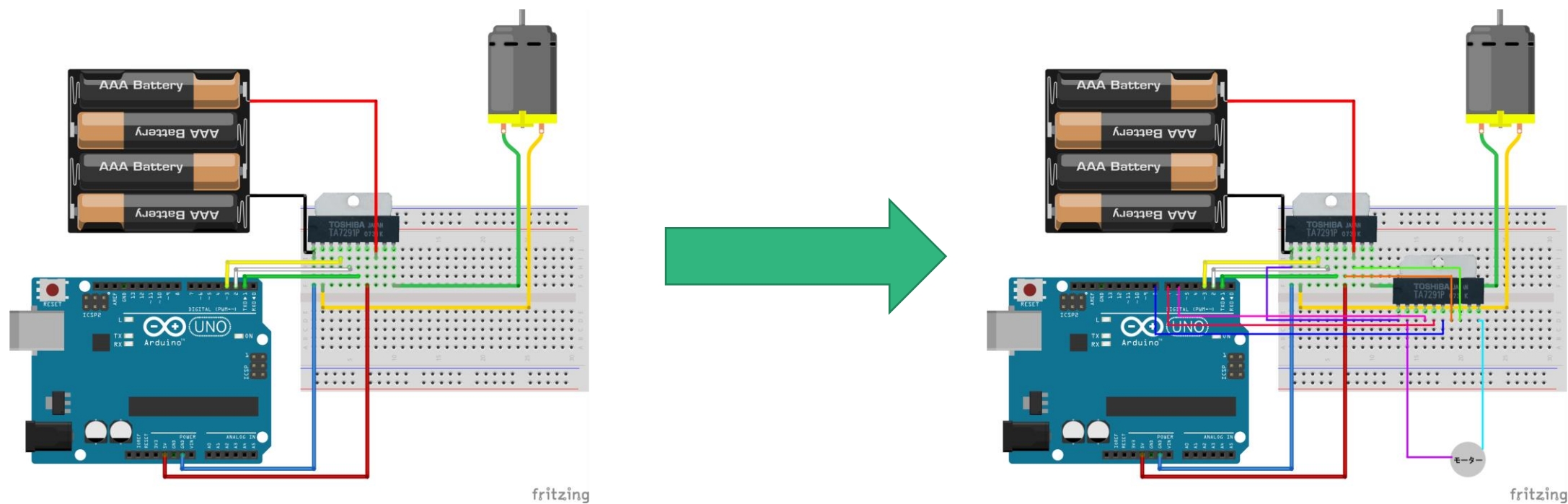


③

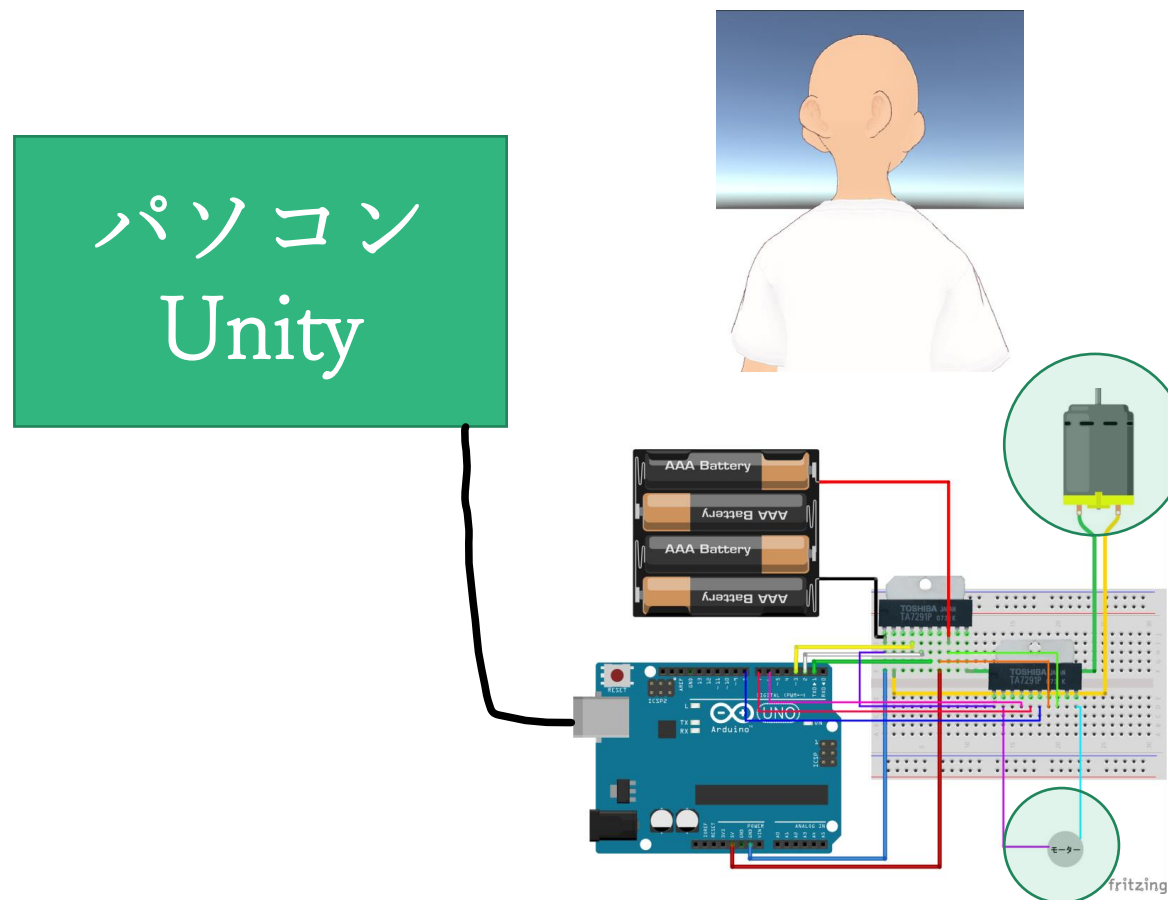
Unityに出力



Arduinoによる2つのモーター同時制御



今後の課題



- ・ モーターの振動が弱くなる
↓
電池ケースを別途追加する
- ・ VR環境の構築